

“Il gioco si fa online”: incontri formativi per contrastare la ludopatia tra i più giovani

All'interno del progetto Game Factor, un percorso laboratoriale riservato alle scuole primarie di Bologna per indagare il fenomeno delle ludopatie e la dipendenza da videogiochi, è partito un **ciclo di incontri fino al 30 marzo**, aperto alla cittadinanza e alla comunità di educatori e educatrici, sia online sia in presenza, sul **tema del gioco d'azzardo patologico e del gaming disorder**.

Il progetto vede la realizzazione grazie al contributo del Dipartimento Welfare e promozione del Benessere di Comunità del Comune di Bologna, oltre a Dry-Art in collaborazione con le associazioni Caracò e Ca' Rossa. Il calendario delle formazioni per la comunità educante è a cura di Avviso Pubblico enti locali e Regioni contro mafie e corruzione.

[Clicca qui](#) per scoprire il calendario completo.